Техническое задание

на разработку алгоритма перемещения графических объектов произвольной формы на динамическом фоне.

Разработать алгоритм, который позволит перемещать объект произвольной формы на динамически изменяемом фоне. При этом реализовать корректную перерисовку фона, после того как перемещаемый объект изменит свое местоположение, перерисовку самого объекта при его движении и пересечении его траектории с другими объектами. Объекты двигаются по случайным траекториям, при достижении края окна, отталкивается от него, а при изменении размеров окна - корректно на это реагируют.